



Rahmenbedingungen Firmmenturnier

Jeder Teilnehmer erklärt sich damit einverstanden, dass die in der Anmeldung gemachten Angaben sowie im Zusammenhang mit der Teilnahme bei der Veranstaltung gemachten Fotos, Filmaufnahmen und Interviews auf der Homepage von SachsenBeach und DREIECK MARKETING sowie in Presse, Rundfunk, Fernsehen, Werbung ohne Vergütungs- oder andere Ansprüche genutzt und veröffentlicht und zur Absicherung der Veranstaltung an Partner der Veranstaltung weitergegeben werden dürfen.

Anmeldung

Bitte nutzen Sie unsere Online-Anmeldung. Das Team ist nur mit Anzahl der Spieler relevant, eine namentliche Nennung der Spieler ist nicht notwendig. Die personelle Zusammensetzung des Teams ist dem Unternehmen bis zum Turnierstart vorbehalten. Im Sinne der Fairness gegenüber allen anderen teilnehmenden Teams des Business-Cups ist wird darum gebeten, dass keine Bundesligaspieler das Unternehmen verstärken.

Anmeldegebühr/Leistungsbeschreibung

Ein Team besteht aus 5 Spielern (4 Feldspieler, 1 Auswechselspieler). Nachfolgend aufgeführte Leistungen sind inklusive der Anmeldegebühr für ein Team.

Starterpaket:

- Möglichkeit zum Start der Mannschaft im eigenen Firmenshirt
- eine Bandenplatzierung von maximal 3 x 1 m für den Zeitraum des Turniers
- Nennung bzw. Vorstellung des Unternehmens via Moderation
- ein offizielles SachsenBeach-Playershirt (Funktionsshirt) pro angemeldetem

Spieler

- digitale Fotos des Teams zur Dokumentation (unter www.sachsenbeach.de, 72dpi)
- eine Freiessenmarke pro angemeldetem Spieler sowie Getränke
- Aufführung des Firmen- und Teamnamens auf www.sachsenbeach.de in der Rubrik Business-Turniere (Meldelisten)
- kostenfreie Nutzung der sanitären Einrichtungen wie Duschen, Toiletten und Zelte zum Umkleiden

Anmeldegebühr: Team (5 Spieler): 350,00 EUR je Zusatzspieler (max. 3): 70,00 EUR

Die angegebenen Preise verstehen sich zzgl. 19 % MwSt.

Anmeldeschluss

Am 30.04.2018 ist Anmeldeschluss. Startplätze werden nach dem Prinzip "first come first serve" vergeben. Jedoch bekommen Sie einen Platz auf der Warteliste, d.h. Ihr Team könnte kurzfristig nachrücken.

Anmeldebestätigung/Rechnung

Die Anmeldung bedarf zu ihrer Wirksamkeit einer Bestätigung durch DREIECK MARKETING. Diese erfolgt mit einer Rechnung an die hierfür benannte Rechnungsadresse per E-Mail. Zur Anmeldung ist vom Teilnehmer die Anmeldegebühr mit einem Zahlungsziel von 14 Tagen auf das in der Rechnung benannte Konto zu überweisen. Wird die Anmeldegebühr nicht fristgerecht gezahlt, wird eine Mahngebühr von 5,00 EUR fällig und zusätzlich in

Anwesenheit

Es ist erforderlich, dass das angemeldete Team (mind. ein Teammitglied) spätestens 15 Minuten vor Spielbeginn vor Ort und am Check-In gemeldet ist. Bei verspätetem Eintreffen informiert das Team **aktiv** bis 30 Minuten vor Spielbeginn DREIECK MARKETING (Mobilnummer: 0174/1751765). Eine Information per E-Mail kann nur bis 24 Stunden vor dem Turnier jedoch nicht kurzfristig berücksichtigt werden. Bei verspäteter Ankunft ohne Information behalten wir uns vor das Team vom Turnier auszuschließen, um einen reibungslosen Ablauf zu gewährleisten. Es erfolgt keine Rückzahlung der Startgebühr, das Starterpaket wird auf Wunsch im Zeitraum des Turniers an das Team ausgehändigt. Ein späterer Anspruch entfällt.

Absage

Meldet sich das Team bis spätestens 31. Mai 2018 ab, wozu eine Abmeldung an die E-Mail-Adresse des Veranstalters erforderlich ist und diese von uns zu Ihrer Wirksamkeit binnen fünf Tagen schriftlich bestätigt werden muss, so wird die überwiesene Anmeldegebühr auf das Ausgangskonto zurückerstattet (abzüglich einer Bearbeitungsgebühr von 10% des Rechnungsbetrages zu betreffenden Anmeldung, mind. jedoch 15,00 EUR). Voraussetzung hierfür ist die schriftliche Angabe der Kontoverbindung, die mit dem Ausgangskonto der überwiesenen Anmeldegebühr identisch sein muss. Meldet sich das Team später ab oder tritt es nicht an, so wird die Anmeldegebühr nicht zurückerstattet.

Dem Team ist es bis zum Turnierbeginn gestattet, die Besetzung des Teams zu ändern in Berücksichtigung der unten aufgeführten Spielregeln.

Check-In

Der Check-In beginnt (abhängig von der Größe des Starterfeldes) 60 bis 90 Minuten vor Spielbeginn und endet 30 bis maximal 15 Minuten vor Spielbeginn. Die genauen Zeiten entnehmen Sie bitte www.sachsenbeach.de. Beim Check-In bekommt jeder Spieler eine Kennzeichnung, mit der er kostenfrei die sanitären Anlagen auf dem Veranstaltungsgelände nutzen kann. Zudem werden dem Teamleiter die entsprechende Anzahl an SachsenBeach-Playershirts, Getränke- und Freisessenmarken für sein Team ausgehändigt.

Protokoll

Nach Spielende ist es die Aufgabe des Teamleiters, das auf dem Protokoll eingetragene Ergebnis zu überprüfen ggf. zu korrigieren und mit einer Unterschrift zu bestätigen. Das auf dem Protokoll eingetragene und bei der Sportlichen Organisation abgegebene Spielergebnis kann nicht reklamiert werden. Die Spieler sind eigenverantwortlich für die Überprüfung zuständig. Die Protokolle haben auch ohne eine Unterschrift Gültigkeit, sobald sie in der Sportlichen Leitung vorliegen.

Siegerehrung

Jedes teilnehmende Team erhält eine Urkunde sowie Gewinner der Plätze 1 bis 3 Siegerpräsente. Sollte die Urkunde z.B. aus Zeitgründen nicht bis zum letzten Platz im Rahmen der Siegerehrung ausgegeben werden, liegt die Urkunde im Wettkampfbüro zur Abholung durch den Teamleiter bereit. Sie werden im Nachgang nicht zugesandt.

Spielerbereich

Für die Teilnehmer wird ein Spielerbereich mit Umkleidemöglichkeiten und Toiletten/Duschen (warm) in unmittelbarer Nähe des Turniengeländes bereitgestellt. Es stehen Aufenthaltsbereiche für Spieler und Publikum zur Verfügung. Für die aktiven Spieler und Schiedsrichter sind am Spielfeldrand Stühle oder Bänke vorhanden. Nichtaktive Spieler dürfen sich nicht auf dem Spielfeld aufhalten.

Spielregeln

Gespielt wird nach Hallenregeln. Jedes Team besteht aus vier aktiven Spielern mit mindestens einer Frau auf dem Feld. Das Turnier wird unabhängig von den Besetzungen als Mixed ausgetragen. Das Turnier wird als Zeitspiel ausgetragen in einem Satz mit einem Seitenwechsel. Die Länge des Zeitspiels wird vor dem Turnier in Abhängigkeit von der Anzahl der am Turnier teilnehmenden Teams

festgelegt. Bei Zeitablauf gilt der aktuelle Spielstand. Bei Unentschieden wird der gewinnbringende Punkt ausgespielt. . Es ist das Ziel, möglichst alle Plätze des Turniers auszuspielen, so dass jedes Team auch nach verlorenen Spielen weitere Ansetzungen hat und viele Male antreten kann.

Teamname

Folgende Bedingungen müssen in Bezug auf den Teamnamen in Vorbereitung auf die Spielpläne und den sportlichen Ablauf berücksichtigt werden: eine Länge von max. 30 Zeichen (inkl. Leerzeichen), keine Sonderzeichen (Bindestrich ist möglich), der Name muss ohne vorheriges Üben (leicht) aussprechbar sein.

Technical Meeting

Am Turniertag wird eine halbe Stunde vor Turnierstart ein Technical Meeting stattfinden, wobei allen teilnehmenden Mannschaften kurz der Spielmodus erläutert wird. Alle teilnehmenden Mannschaften sind angehalten, daran teilzunehmen, um nicht durch Unkenntnis den straffen Turnierablauf zu behindern.

Teilnehmerfeld

Das Turnier findet mit einer Mindestteilnehmerzahl von acht Teams statt. Zudem ist das Teilnehmerfeld auf eine bestimmte Anzahl von Teams beschränkt. Die Meldeliste wird nach Anmeldeschluss auf www.sachsenbeach.de veröffentlicht.

Turnierablauf

Bitte entnehmen Sie die aktuellen Zeiten zu Turnierstart, Check-In und Technical Meeting dem Ablaufplan unter www.sachsenbeach.de. Zum Abschluss des Turniers findet die Siegerehrung für alle Teams statt.